|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Евалуациони**  **лист** | **Разред** | 7 | **Поглавље** | 3 | **Лекција** | 3 | **Одељење**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. Наредба pygame.init() убацује библиотеку PyGame. | 🞏 🞏 |
| 1. У програму Пајтон боју можемо дефинисати само преко RGB вредности. | 🞏 🞏 |
| 1. Канвас у Пајтону користи Декартов координатни систем. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: pygame.draw.line (prozor, Crna, (150,20), (150,300), 3) ће исцртати вертикалну линију. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: pygame.draw.rect (prozor, Crna, (100,100,150,150), 3) ће исцртати квадрат. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: pygame.draw.line (prozor, Crna, (20,280),(200,40), 10) ће исцртати троугао. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба: pygame.draw.ellipse (prozor, Crna, (50, 70, 200, 100), 5) ће исцртати круг. | 🞏 🞏 |